



FÊTE DE LA SAINT-LAMBERT

L'ÉGYPTE

PROGRAMME DES 26^{ÈMES} JEUX INTER-QUARTIERS DE CORROY

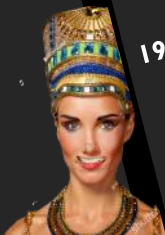
PHARAONIQUE



13 SEPT.

À 19H30 KA-
RAOKÉ EN-
FANTS &
ADULTES

(Chapiteau)



14 SEPT.

De 7h30 à 01h00

19H00 BAR-CONCERT
ALOÀ

(A La One Again)

20H30 SOIRÉE QUIZZ

(Chapiteau)

15 SEPT.

De 8h45 à 19h30

À 11H30 DÉFILÉ DE
CHARS, DANSES ET
APÉRITIF OFFERT

(De l'église à la Place de
Naussau)

L'asbl « Les Faisans » vous convie aux vingt-sixième jeux inter-quartiers de Corroy-le-Château sur le thème de « l'Égypte Pharaonique ». Trois jours de fêtes où nous invitons tous les habitants à animer le village en participant à des joutes amicales, folkloriques et festives. Rassemblez-vous en quartiers, entre voisins, créez votre char sur le thème, déguisez-vous et remplissez les grilles des jeux. Ou rejoignez-nous simplement pour profiter des spectacles. Merci à la Ville de Gembloux, ainsi qu'à celles et ceux qui nous épauleront durant ce week-end. Et bonne fête à toutes et tous !

Fête et organisation générale :

COMITÉ DES FÊTES, COMITÉ DES PARENTS & CLUB DES JEUNES DE CORROY

ASBL LES FAISANS - Rue de la Maison d'Orbais, n°25 - 5032 Corroy-le-Château

CONTACTER VOTRE COACH DE QUARTIER :

Quartier de la RONCE

(Rue des Bruyettes, Marville, Grenadier,

Ronce, Chaussée de Charleroi) :

José Alvarez - 0495 87 16 04

(rue Joseph Marvel, 45 - jose.alvarez.0748@gmail.com)



Quartier du CENTRE

(Rue des Marronniers, Presbytère, Nassau, Maison

d'Orbais, Rue de l'Ange, Rue du Château):

Dominique de Hemptinne - 0476/54 02 89

(Place de Nassau 2 - dominique@dehemptinne.net)



Quartier de la BASSE-HOLLANDE

(Rue de la basse Hollande, rue Jaucot et Zairis):

Sandrine Jacqmin - 0474/91 17 74

(rue Basse Hollande, 35- Na-

nou_red@hotmail.com)



Quartier du VILLEZ

(Rue du Villez et Antoine Quintens, Poudrière et

route de Chênemont):

Philippe Balza - 0495/80 19 98

(rue du Villez, 10)



Quartier du MONTY :

(Rue du Monty et rue du Strau):

Aurore Massart - 0477/54 24 58

(Rue du Monty 16a - FC751205@skynet.be)



RÈGLEMENT DES JEUX

Article 1 : Le but de ces jeux est de passer 3 jours de convivialité intergénérationnelle. Les équipes s'affrontent dans la bonne humeur lors d'épreuves afin de remporter le plus de points possibles. L'équipe gagnante est celle qui obtient le plus de points.

Article 2 : Chaque quartier a une équipe d'au moins 4 enfants âgés de 4 à 12 ans et au moins 4 « adolescents et adultes » de plus de 12 ans. Les membres de l'équipe doivent habiter le quartier ou y avoir au moins un parent jusqu'au 36ème degré, ou porter des séquences génétiques sur leur chromosome X provenant de l'Homme de Néandertal (de Spy de préférence). Les élèves de l'école qui n'habitent pas Corroy-le-Château ainsi que leurs parents peuvent participer en rejoignant le quartier de leur choix.

Article 3 : Un responsable organise chaque équipe : qui participe à l'épreuve et dans quel ordre. Il remet la liste de ses participants avant le début des jeux au responsable du jeu qui fait office d'arbitre.

Article 4 : Les règles de chaque jeu. Pour chaque épreuve, des règles du jeu sont écrites et affichées par l'arbitre. Les participants devront en prendre connaissance.

Article 5 : Respect des décisions de l'arbitre. À chaque épreuve, un arbitre (responsable du jeu) décide des points attribués aux équipes qui s'affrontent. En cas de litige les responsables des équipes peuvent discuter calmement avec lui en lui apportant une bière fraîche et en clamant

« Référé, pourparlers ».

Article 6 : attribution des points . Les points sont attribués dans l'ordre de classement de chaque jeu (voir tableau ci-dessous). Le maximum est de 169pts. Les équipes ex-aequo reçoivent le même nombre de points et les équipes suivantes complètent le classement afin de ne pas laisser de trou (exemple: si 3 équipes se partagent la 1ère place, elles reçoivent toutes les trois 13 points, le quatrième reçoit les 10 points de la deuxième place, et le cinquième quartier remporte 7 points, sauf s'il est forfait).

	FORFAIT	5ÈME	4ÈME	3ÈME	2ÈME	1ER
POINTS	0	1	4	7	10	13

Article 7 : Joker. Chaque quartier joue un Joker. S'il n'a pas été joué avant la 11ème épreuve, il sera d'office mis sur ce 11ème jeu. Engagé avant le début d'un jeu, il en double les points (sauf pour Questions pour un quartier champion)

Article 8 : Participation réduite pour certains jeux. Pour certains jeux, l'ensemble de l'équipe ne pourra pas jouer. Chaque équipe devra donc choisir ceux qui y participeront.

Article 9 : Est forfait sur un jeu, l'équipe qui ne participe pas à un jeu ou qui n'aligne pas le nombre minimum de participants.

LE PROGRAMME

VENDREDI 13

- 19h30 - JEU 1 - THE VOICE KIDS KARAOKÉ
21h30 - JEU 2 - SOIRÉE CONCOURS KARAOKÉ

SAMEDI 14

- 07h30 - JEU 3 - CONCOURS DE PÊCHE
12h00 - APÉRO LES PIEDS DANS L'EAU

OUVERTURE DE LA KERMESSE

- 14h00 - JEU 4 - PÉTANQUE DU SPHINX
14h00 - JEU 5 - LE SCRABBLE DU SCRIBBLE
16h00 - JEU 6 - JEU DE PISTE: MISSION CLÉO-
PATRE
17h30 - JEU 7 - COURSES EN SACS

SOIREE ALEXANDRIE

- 18h30 - APÉRO LOUXOR
19h00 - CONCERT DU GROUPE LOCAL « ALOA »
20h30 - SOIRÉE QUIZZ COMITÉ DES PARENTS

DIMANCHE 15

- 08h45 - PETIT DÉJEUNER SOLIDAIRE
10h00 - DÉPART VÉLORNEAU
10h30 - MESSE DE LA SAINT-LAMBERT
11h30 - CORTÈGE DES CHARS DEPUIS L'ÉGLISE
12h30 - DANSE DE MARIE
DOUDOUILLE
12h45 - CHANTS WALLONS ET
APÉRITIF DE LA FÊTE
13h15 - JEU 8 - ELECTION DU
PLUS BEAU CHAR
13h30 - BARBECUE
15h30 - JEU 9 - PÉTANQUE À
LA BOULE CARRÉE
17h00 - JEU 10 - JEU SUR-
PRISE
18h15 - JEU 11 - QUESTION POUR UN QUARTIER
CHAMPION
19h00 - PROCLAMATION DES RÉSULTATS - REMISE
DE LA COUPE



Grille de travail de la fête

Sans aides extérieures au Comité, nous ne sommes pas en mesure d'assurer le bon déroulement de la fête. Pour nous aider à faire de la fête une réussite, contactez-nous : Bernard Bolle (081/63 45 29 ou 0476/39 36 10 ou Bernard.Bollu@gmail.com).

Moments importants :

Montage du bar: jeudi 12 en fin de journée
Bar et services le dimanche en journée (12h-14h / 14h-16h / 16h-18h ou 18h-20h).
Rangement : le dimanche soir.
Démontage et rangements : le lundi en matinée.

***** RESERVATIONS DU PETIT-DEJEUNER & BARBECUE DU DIMANCHE

PETITS DEJEUNER DU DIMANCHE 15 SEPTEMBRE DES 8h30
Adultes à 4 euros— enfants à 2 euros à réserver mais payer sur place

BARBECUE DU DIMANCHE 15 SEPTEMBRE VERS 13h30
Adultes à 12 euros—enfants à 6 euros

Réservation via mail à contact.faisans@gmail.com au plus tard le mardi 10 septembre. Pour le barbecue, la preuve de paiement doit nous parvenir à le 10 septembre sur le compte BE93 0682 4809 1267 avec le nombre de repas adultes et enfants en communication. Vous pouvez aussi contacter le coach de votre quartier en cas de difficulté.





Corroy-le-Château
13,14,15 septembre 2019

La soif des jeux sera étanchée



BOULANGERIE - PATISSERIE

La Mignardise

5, rue du Berceau - 1495 Marbais
071.87 70 52

20, ch. de Nivelles - 5140 Sombreffe
071.88 94 70



PRODUITS FERMIS
Woiche Clarisse

Mercredi, Vendredi, Samedi de 14H à 17H

rue de la Gotalle 4
5032 Corroy-Le-Château
0498/464.865

MERCI A NOS PARTENAIRES

Imprimé par Nico Print Grand'rue 56, 5030 Germbloux - +32 (0) 81 34 51 54 - <http://nicoprint.be/>

Nico'Print

CENTRE D'IMPRESSION TOUS SUPPORTS



AD : SOMBREFFE

